



# Juegos en cualquier lugar

*Juegos que se puede jugar aquí o allá, juegos que se puede jugar en cualquier lugar! Puedes jugar a estos juegos con tan solo dos personas y tantas como quieras. ¡No se necesitan accesorios!*



**Categorías:** Una persona elige una categoría (por ejemplo: Animales, Programas de TV, Colores) y todo el mundo se turna para nombrar algo en esa categoría hasta que alguien se quede perplejo. \*nivel 2: intenta atravesar el alfabeto mientras nombras cosas (por ejemplo; ardilla, burro, cocodrilo, dinosaurio... etc.)

**Celebridad:** Una persona interpreta al personaje de una persona famosa (ficticia o real) y responde a preguntas como si fuera esa persona. ¡Todos los demás intentan adivinar quién es esa persona!

**El juego de felicitación:** Ve a través del alfabeto y utiliza cada letra para decir un cumplido a quien más está en la habitación. Por ejemplo, "A es por lo amigable que es José" "B es por lo bueno que es Laura".

**Geografía:** El Jugador 1 elige el nombre de un lugar (ciudad, estado, país). El jugador 2 tiene que nombrar un lugar que comienza con la última letra del lugar mencionado anteriormente. (por ejemplo, el Jugador 1 dice España, el jugador 2 tiene que nombrar un lugar que comience con la letra A, como Acapulco. El siguiente jugador debe nombrar un lugar que comienza con la letra O.) Continua hasta que alguien se quede perplejo.

**Ir de un picnic:** Este es un juego de memoria de la historia donde alguien dice "Voy de picnic y voy a traer..." y luego dice un elemento. La siguiente persona comienza "Voy a ir de picnic y voy a traer..." y debe enumerar el elemento de la primera persona antes de agregar su propio elemento. La lista crece y crece y el juego termina cuando alguien no puede enumerar correctamente todos los elementos (si tienes suficiente gente, puedes jugar con rondas de eliminación).

**Adivina la canción:** Enciende la radio o pon tu Spotify en Shuffle. Él que pueda adivinar el nombre de la canción primero, gana.

**Me encanta mi amor:** Comenzando con la letra A, muévete por el alfabeto con tus jugadores y diles por qué amas tu amor (ficticio). Estas son las categorías que se incluyen: calidad, dos alimentos, dónde viven, su nombre (por ejemplo. Me encanta mi amor con una A porque es aventurera, le doy de comer aguacates y alcachofas, vive en Arizona y su nombre es Alicia)

**I Spy:** Una persona dice "Yo espío con mi pequeño ojo... algo" y luego describe vagamente algo que ve, como "Espío algo rojo". Los otros jugadores se turnan para hacer preguntas sí o no hasta que puedan adivinar cuál es el objeto.

**El Juego de Películas:** Una persona dice el nombre de un actor o actriz y la siguiente persona debe nombrar una película en la que haya estado el actor o la actriz. El siguiente jugador debe nombrar a otro actor o actriz

que apareció esa misma película. El siguiente jugador debe decir *otra* película en la que estaba el actor o la actriz, y así sucesivamente.

**Nombra esa canción:** Una persona dice una letra de canción popular en su voz normal (no se puede cantar la letra), todos los demás deben adivinar la canción. ¡Es sorprendentemente difícil adivinar algo reconocible sin la música que lo acompaña!

**Rima:** Una persona elige una palabra y todo el mundo tiene que dar la vuelta y decir una palabra que rima con ella. La primera persona que se queda perplejo o que repite una palabra está fuera.

**Lo siento, llego tarde:** Este juego comienza con una persona que dice "Lo siento, llego tarde" y luego dando una razón por qué llegó tarde basado en la trama de una película popular. El resto de los jugadores tienen que adivinar a qué película refiere. "Lo siento, llego tarde. Estaba ayudando a un padre a encontrar a su hijo, pero seguía olvidando dónde lo veía" -Finding Nemo)

**Abeja Ortográfica (Spelling Bee):** Haz que alguien busque palabras difíciles de deletrear en su teléfono y haz que te pruebe. Para un desafío adicional, trata de deletrear palabras hacia atrás!

**Historia:** Una persona dice una palabra que comienza una historia. ¡Toma turnos para añadir una palabra a la historia y mira dónde termina!

**20 Preguntas:** Un jugador piensa en un objeto, luego otros jugadores hacen preguntas que solo pueden ser respondidas con sí o no. Tienes 20 preguntas para adivinar qué es el objeto.