



MAD LIBS

Consigue un amigo o haz esta palabra ridícula juego por su cuenta. Ven con Palabras que encajan Con la partes de discurso que aparece en esta página. A continuación, rellene los espacios en blanco coincidentes en el siguiente página para crear una historia sin sentido!



Edades 8+



5+ Minutos



1+ Personas

1. Nombre de una persona _____
2. Sustantivo _____
3. Adjetivo (Sensación) _____
4. Verbo _____
5. Adjetivo (Sensación) _____
6. Animal _____
7. Verbo _____
8. Color _____
9. Verbo _____
10. Adverbio _____
11. Número _____
12. Medida de tiempo _____
13. Animal _____
14. Color _____
15. Número _____
16. Palabra tonta _____
17. Sustantivo plural _____

MAD LIBS: ¡Vamos a acampar!

Este fin de semana voy a acampar con _____ (1). Empaqué mi linterna, saco de dormir, y

_____ (2). Estoy tan _____ (3) para _____ (4) en una tienda de campaña. Estoy

_____ (5) que vamos a ver un(a) _____ (6), que son peligrosos. Vamos a caminar, pescar, y

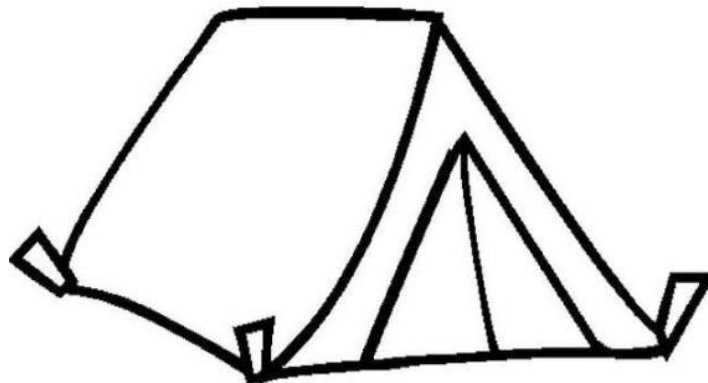
_____ (7). He oído que el lago _____ (8) es genial para _____ (9). Entonces

vamos a caminar _____ (10) por del bosque para _____ (11) _____ (12). Si veo un(a)

_____ (13) _____ (14) mientras estoy caminando, ¡lo llevaré a casa como mascota! Por la

noche vamos a contar _____ (15) _____ (16) historias y asar _____ (17) alrededor de

la fogata !!



MAD LIBS

Obtener un amigo o hacer este ridículo juego de palabras por su cuenta. Inventa palabras que encajen con las partes del habla que aparecen en esta página. A continuación, rellene los espacios en blanco coincidentes en la página siguiente para crear una historia sin sentido!

1. Número _____

2. Medida de tiempo (plural) _____

3. Método de transporte _____

4. Adjetivo _____

5. Sustantivo _____

6. Adjetivo _____

7. Parte del Cuerpo _____

8. Color _____

9. Verbo _____

10. Número _____

11. Sustantivo _____

12. Sustantivo _____

13. Parte del Cuerpo _____

14. Verbo _____

15. Sustantivo _____

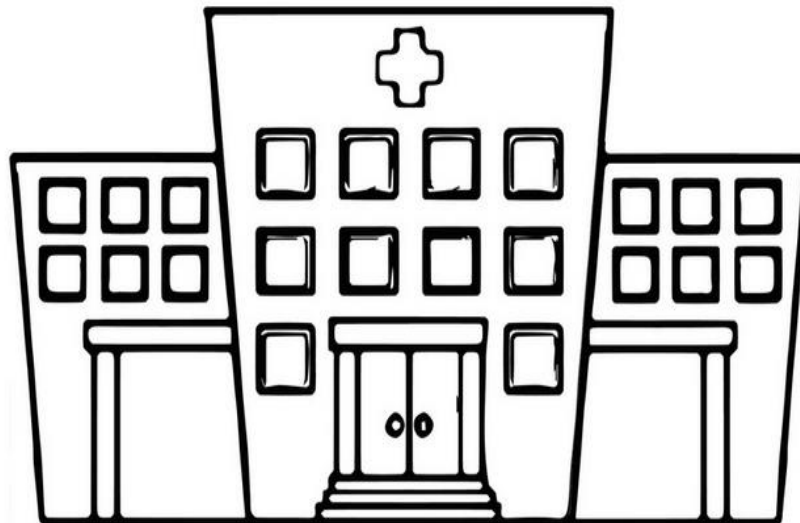
16. Adjetivo _____

17. Sustantivo _____

18. Palabra tonta _____

MAD LIBS: Mi estancia en el hospital

Hace _____ (1) _____ (2) atrás, llegué al hospital en un(a) _____ (3). El hospital es un lugar _____ (4), hay muchos (as) _____ (5) _____ (6). Hay enfermeras aquí que tienen _____ (7) _____ (8). Si alguien quiere entrar en mi habitación les he dicho que tienen que _____ (9) primero. He decorado mi habitación con _____ (10) _____ (11). Hoy un médico entró en mi habitación y llevó un(a) _____ (12) en su _____ (13). Oí que todos los médicos _____ (14) _____ (15) todos los días para el desayuno. La cosa más _____ (16) de estar en el hospital es el/la _____ (17) _____ (18) !



MAD LIBS

Obtener un amigo o hacer este ridículo juego de palabras por su cuenta. Inventa palabras que encajen con las partes del habla que aparecen en esta página. A continuación, rellene los espacios en blanco coincidentes en la página siguiente para crear una historia sin sentido!

1. Nombre de una persona _____
2. Adjetivo _____
3. Animal _____
4. Color _____
5. Lugar _____
6. Criatura Mágica (Plural) _____
7. Adjetivo _____
8. Criatura Mágica (Plural) _____
9. Adjetivo _____
10. Habitación en la casa _____
11. Sustantivo (plural) _____
12. Sustantivo _____
13. Sustantivo _____
14. Adjetivo _____
15. Sustantivo (Plural) _____
16. Número _____
17. Medida del tiempo _____
18. Verbo _____
19. Sustantivo _____
20. Adjetivo _____

MAD LIBS: Bosque encantado

Estimado _____,
(1)

Te escribo desde un _____ castillo en un bosque encantado. Me encontré aquí un día después de ir
(2)

a dar un paseo en un(a) _____ en _____. Hay
(3) (4) (5)

_____ y _____ aquí! En el/la
(6) (7) (8) (9)

_____ hay una piscina llena de _____. Me duermo cada noche en un
(10) (11)

_____ de _____ y sueño con _____. Parece como
(12) (13) (14) (15)

si he vivido aquí para _____. Espero que algún día puedes visitar, aunque la
(16) (17)

única manera de llegar aquí ahora es _____ en un(a) _____ !!
(18) (19) (20)



¡Crea tu propio MAD LIBS!!

Participa en la diversión y escribe tu propio MAD LIB siguiendo los pasos:

1. Escribe una historia de 6-8 oraciones.
2. Resalta algunas de las palabras claves de la historia.
3. Determina de qué categoría gramatical son esas palabras (sustantivo, verbo, adjetivo, etc.).
4. Elimina a esas palabras de la historia y deja un espacio blanco numerado para las escrituras.
5. Crea una clave con el número y categoría gramatical en una hoja de papel separada.
6. Haz una prueba para asegurarte de que tu historia funcione.
7. ¡Comparte con tus amigos y familiares para ver qué historias sin sentido se les ocurrió!